



Согласовано  
Директор департамента  
образования Администрации города  
Архангельска

  
С.О.Базанова

" 20 " марта 2024 год



Утверждено  
Директор МБОУ СШ № 35

  
Е.А. Сидорук

" 20 " марта 2024 год

## ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городской литературно-краеведческой игры  
для учащихся 5-6 классов "Застывшая музыка Архангельска",  
посвященной 440-летию юбилею города Архангельска

### 1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает правила организации и проведения городской литературно-краеведческой игры "Застывшая музыка Архангельска", посвященной 440-летию юбилею города Архангельска (далее - игра), условия участия, порядок и сроки определения победителей и призеров.

1.2. Организатором игры является муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение городского округа "Город Архангельск" "Средняя школа № 35 имени Героя Советского Союза П.И.Галушина" (далее - организатор игры).

1.3. Организатор игры:  
создает рабочую группу по разработке игры;  
осуществляет подготовку и проведение игры;  
обеспечивает информационно-методическое руководство;  
осуществляет прием заявок на участие в игре;  
осуществляет контроль за соблюдением порядка при проведении игры;  
определяет списки команд победителей и призеров игры;  
готовит информационные материалы для освещения итогов игры на официальном сайте организатора.

### 2. Цель и задачи игры

2.1. Цель игры - создание условий для развития интеллектуальных и творческих способностей учащихся, через обращение к произведениям о истории, культуре и архитектуре нашего города.

2.2. Задачи игры:

- активизация поисковой деятельности;
- воспитание патриотических чувств и гражданственности;
- расширение знаний о родном городе, его истории, культуре и архитектуре.



### 3. Участники игры

3.1. Участниками игры являются учащиеся 5 - 6 классов муниципальных образовательных учреждений городского округа "Город Архангельск", реализующих образовательные программы начального общего, основного общего, среднего общего образования, находящихся в ведении департамента образования Администрации городского округа "Город Архангельск" в составе 1 команда из 6 человек.

### 4. Порядок организации и проведения игры

4.1. Для участия в игре необходимо направить в срок до **28 марта 2024 года** заявку, заполнив форму по ссылке: <https://forms.gle/6vvnVncCCyNM8j769>

Координатор игры – Щелкунова Анна Ивановна, педагог-библиотекарь МБОУ СШ № 35, адрес электронной почты: [mbou.35-6@yandex.ru](mailto:mbou.35-6@yandex.ru), телефон – 89522520628.

4.2. Игра проводится **2 апреля 2024 года (вторник) в 15.00** в муниципальном бюджетном общеобразовательном учреждении городского округа "Город Архангельск" "Средняя школа № 36 имени Героя Советского Союза П.В.Усова" (ул. Смольный Буян, д.18, корп.2).

4.3. Состав жюри игры формируется из числа педагогических и библиотечных работников общеобразовательных учреждений городского округа "Город Архангельск" (по согласованию).

4.4. Жюри:

оценивает выполненные задания участников игры и проводит подсчет баллов;

обеспечивает соблюдение критериев оценки;

составляет итоговые протоколы результатов игры.

### 5. Содержание игры

5.1 Для участия в игре учащимся необходимо познакомиться с историей, культурой и архитектурой Архангельска, прочитав следующие произведения:

- Светлана Ефремова – Сказка о девочке Вере и застывшей музыке,
- Светлана Ефремова – Сказка о поющем и говорящем доме,
- Дополнительная литература по теме игры из свободных источников.

5.2. Игра проводится в форме путешествия по станциям. Каждая команда получает маршрутный лист, согласно которому необходимо выполнить задания на 7 станциях и получить отметку в маршрутном листе о выполнении задания. Время нахождения на каждой станции фиксировано и контролируется членом жюри, ответственным за данную станцию.

- Станция "Архитектурная азбука" (задание на знание терминов, приведенных в книгах С.Ефремовой)



- Станция "Из прошлого в настоящее" (соотнеси старые и современные названия улиц города Архангельска, используя карту)
- Станция "Путешествие по старому городу" (задания на знание старинных зданий и информации о них по книгам С. Ефремовой)
- Станция "Верите ли вы ... " (задание по тематике игры, на знание фактов из истории, культуры Архангельска)
- Станция "Архангельск в цифрах" (задание на знание дат, номеров домов, возраста зданий - все, что связано с цифрами по книгам С.Ефремовой)
- Станция "Город мастеров" (задание по профессиям, о которых идет речь в книгах С.Ефремовой)
- Станция "Культурные традиции" (задание по традициям и промыслам Архангельска о которых идет речь в книгах С.Ефремовой)

## 6. Подведение итогов игры

- 6.1. Жюри игры определяет команду-победителя (1 место) и команды-призеров (2, 3 места).
- 6.2. Команды победителей и призеров награждаются дипломами.
- 6.3. Команды-участники игры получают сертификаты.

## Список источников для подготовки к игре

### Книги:

Светлана Ефремова – Сказка о девочке Вере и застывшей музыке  
 Светлана Ефремова – Сказка о поющем и говорящем доме