

УТВЕРЖДЕНО

Приказом № 8 от 07 марта 2019 г.

ИП  /В.Ш. Хабиров/
м.п.

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ ОЛИМПИАДЫ IQ BATTLE ONLINE 2019

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение о проведении открытой ОЛИМПИАДЫ IQ BATTLE ONLINE 2019 (далее – Олимпиады) устанавливает цели и задачи, определяет порядок организации и проведения Олимпиады, ее организационное и методическое обеспечение, порядок определения победителей.

1.2. Учредителем и организатором Олимпиады является Международная сеть Школ скорочтения и развития интеллекта IQ007 (Индивидуальный предприниматель Хабиров Вадим Шамильевич ИНН 740414136970 ОГРНИП 312740401800018 действующий на основании Лицензии об образовательной деятельности № 12963 от 15.07.2016).

1.3. Основные цели Олимпиады:

- популяризация чтения, обучения, мотивация детей к учебе;
- выявление талантливых детей и раскрытие их способностей;
- поощрение детей, проявляющих способности в области чтения;
- пропаганда возможности дополнительного развития детей.

1.4. Дата проведения Олимпиады: **25-26 мая 2019 г.**

1.5. Форма проведения: **дистанционная**

1.6. Рабочим языком проведения Олимпиады является русский язык.

1.7. Олимпиада является интеллектуальным соревнованием для детей в возрасте 9-14 лет (далее «Участники»). Олимпиадные задания носят творческий характер, формируют у Участников понимание важной роли чтения, повышают мотивацию к получению новых знаний.

1.8. Официальная информация, связанная с организацией и проведением Олимпиады, размещается на сайте **iqbattle007.com**

1.9. Настоящее Положение подлежит открытой публикации с момента его утверждения на официальном сайте Олимпиады. Все изменения, дополнения к настоящему Положению публикуются на сайте **iqbattle007.com**

1.10. Вопросы проведения Олимпиады, не урегулированные настоящим Положением, решаются Организатором, указанным в пункте 1.2 настоящего Положения, самостоятельно.

1.11. Олимпиада не является стимулирующим мероприятием, лотереей или игрой, основанной на риске.

2. УСЛОВИЯ И ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

2.1. Для участия в Олимпиаде необходимо:

2.1.1. На сайте **iqbattle007.com** подать заявку с указанием:

- возрастной группы Участника;
- Ф.И.О. Участника;
- Ф.И.О., номера телефона, адреса эл. почты родителя/законного представителя Участника;
- город проживания Участника;
- **приложение копии Свидетельства о рождении Участника — в формате jpg, png или pdf.**

Доступ к полученным персональным данным и их обработка осуществляются в соответствии с законодательством Российской Федерации о персональных данных.

2.1.2. Произвести оплату регистрационного сбора через сайт **iqbattle007.com**

2.1.3. Стоимость участия в Олимпиаде составляет:

- с 18 марта по 26 апреля — 550 рублей;
- с 27 апреля по 10 мая — 650 рублей;
- с 11 по 24 мая — 750 рублей.

2.1.4. После регистрации и оплаты на указанный Пользователем электронный адрес приходит письмо с **Уникальной ссылкой Участника**.

2.2. Регистрация на участие в Олимпиаде открыта за **3 месяца** до начала проведения Олимпиады.

2.3. Олимпиада проводится на добровольной основе среди Участников по трем возрастным группам (категориям):

- 1 группа (категория) — 9-10 лет
- 2 группа (категория) — 11-12 лет
- 3 группа (категория) — 13-14 лет

2.4. Олимпиада проводится в три этапа: отборочный, полуфинал и финал.

2.5. Задания составляются отдельно для каждой возрастной группы (категории) в соответствии с возрастными особенностями Участников. Участники разных возрастных групп (категорий) между собой не соревнуются.

2.6. Во время выполнения заданий запрещается пользоваться любой справочной литературой, учебниками, наглядными и дидактическими пособиями.

2.7. Участник Олимпиады обязан выполнять требования настоящего Положения, соблюдать порядок проведения Олимпиады, который доводится до участников перед началом Олимпиады. В случае нарушения Порядка проведения Олимпиады результат может быть аннулирован, а участник лишен права участия в Олимпиаде.

3. ПРОГРАММА ПРОВЕДЕНИЯ ОЛИМПИАДЫ

3.1. К участию в Олимпиаде допускаются Участники, подавшие заявку на сайте Олимпиады, в порядке и в сроки, предусмотренные разделом 2 настоящего Положения, и внесшие оплату.

3.2. **Даты и время проведения Олимпиады для каждой возрастной группы:**

- Олимпиада для участников 1 группы проводится **26.05.2019 г.** время начала 10 ч. 00 мин. (по Московскому времени);

- Олимпиада для участников 2 группы проводится **26.05.2019 г.** время начала 10 ч. 00 мин. (по Московскому времени);

- Олимпиада для участников 3 группы проводится **25.05.2019 г.** время начала 10 ч. 00 мин. (по Московскому времени).

Участники одной возрастной группы стартуют одновременно, вне зависимости от часового пояса.

3.3. Первый этап Олимпиады – отборочный

3.3.1. Отборочный этап содержит 25 тестовых вопросов, включающие в себя: тексты и вопросы к текстам, визуальные изображения и вопросы к ним, задания на вербальный интеллект (исключить лишнее, подобрать синоним), на концентрацию и переключаемость внимания и другие.

3.3.2. На выполнение заданий отводится **30 минут**.

Время фактического выполнения заданий: с момента старта Олимпиады (выдачи первого задания) до отправки участником ответа на последнее задание этапа.

3.3.3. Система оценок первого этапа Олимпиады: правильный ответ – от 1 до 3 баллов, неправильный ответ – 0 баллов. Орфографические ошибки приравниваются к неправильному ответу. Проверка тестов и подсчет количества баллов осуществляется автоматически.

3.3.4. Окончательные результаты ранжируются по убыванию суммарного количества баллов, после чего из ранжированного перечня результатов выделяются лучшие результаты. Сортировка результатов осуществляется по количеству баллов (приоритетный показатель). В случае если количество баллов у нескольких участников одинаково, далее происходит сортировка по скорости чтения (количество знаков в минуту).

3.3.5. 100 Участников, правильно выполнивших максимальное число заданий за минимальное количество времени и, соответственно, набравшие максимальное количество баллов, проходят в полуфинал.

3.3.6. По результатам первого отборочного этапа на экране у Участника появляется информационное табло:

- Вариант 1: «Поздравляем, вы заняли «__» место среди «__» участников и прошли в полуфинал Олимпиады. Следующий этап стартует через «время обратного отсчета».

- Вариант 2: «К сожалению, вы не прошли в полуфинал», со ссылкой на рейтинговую таблицу участников данного тура.

3.4. Второй этап Олимпиады – полуфинал

3.4.1. Время начала: 11:00 (время Московское).

3.4.2. Задания второго этапа Олимпиады включают в себя: интеллектуальные задания на скорость чтения текста и ответы на вопросы к прочитанному тексту, внимательность, скорость восприятия информации, память, логическое, пространственное мышление.

3.4.3. На выполнение заданий отводится: **20 мин.**

Время фактического выполнения заданий: с момента старта Олимпиады (выдачи первого задания) до отправки участником ответа на последнее задание тура.

3.4.4. По итогам этапа фиксируется суммарное количество баллов за правильные ответы и отдельно за скорость чтения, которая определяется по итогам первого задания в полуфинале. Сортировка результатов осуществляется по количеству баллов (приоритетный показатель). В случае если количество баллов у нескольких участников одинаково, далее происходит сортировка по скорости чтения (количество знаков в минуту).

3.4.5. Система оценок второго этапа Олимпиады:

- за чтение текста в полуфинале: от 1 до 9 баллов; где 9 баллов – за самое большое количество прочитанных слов в минуту среди 100 Участников (полуфиналистов), 1 балл – за самое меньшее количество прочитанных слов в минуту среди 100 Участников (полуфиналистов);

- за ответы на вопросы к тексту: правильный ответ – 1 балл; неправильный ответ – 0 баллов;

- за тестирование в полуфинале: правильный ответ – от 2 до 3 баллов, неправильный ответ – 0 баллов.

Орфографические ошибки приравниваются к неправильному ответу. Проверка тестов и подсчет количества баллов осуществляется автоматически.

3.4.6. По завершению второго этапа Олимпиады на экране у Участника появляется информационное табло с результатами выполненных заданий.

3.5. Третий этап Олимпиады – финал

3.5.1. Время начала: 13:00 (время Московское).

3.5.2. В финал проходят три Участника одной возрастной группы (категории), набравшие максимальное количество баллов по результатам двух этапов Олимпиады.

3.5.3. Финал включает в себя задания на память (выучить стихотворение), чтение усложненных (зашифрованных) текстов, иные интеллектуальные задания.

3.5.4. Задания выполняются Участниками индивидуально, в режиме онлайн, через сервис ProctorEDU.

3.5.6. На выполнение заданий отводится не более **15 минут.**

3.5.7. Перед финалом Оргкомитетом Олимпиады проверяются данные свидетельства о рождении Участника на соответствие заявленной возрастной категории, а также данные Участников, не прошедших верификацию видеозаписи выполнения заданий. В случае выявления несоответствия либо уличения в мошенничестве Участник дисквалифицируется.

3.5.8. Система оценок финального этапа Олимпиады:

- за запоминание стихов и воспроизведение вслух по памяти: от 0 до 5 баллов, в зависимости от качества и артистичности воспроизведения его вслух.

- за задание «Барабан» – Активизация лексикона: правильный ответ – 1 балл, более 2 ответов на одну рубрику – дополнительно 1 балл.

- за воспроизведение текста – от 1 до 5 баллов, в зависимости от правильности чтения и затраченного времени.

На основании объективно полученных данных специальной комиссией, определяемой Организатором, каждому Участнику присуждается определенное количество баллов за каждое задание.

3.5.9. Подведение итогов финала Олимпиады проводится по результатам личного (индивидуального) зачета. Суммарное количество баллов финалиста за все задания финала в ручном режиме заносится ответственным представителем комиссии в систему администрирования и служит для распределения мест в турнирной таблице:

3.5.10. Участник, имеющий первый результат, является победителем Олимпиады по своей возрастной группе (категории).

3.5.11. Участникам, имеющим второй, третий результаты, присуждается второе, третье место по своей возрастной группе (категории), соответственно.

3.5.12. Результаты проведения Олимпиады являются окончательными и не подлежат пересмотру.

4. НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ ОЛИМПИАДЫ

5.1. Призовой фонд составляет 450 000 рублей и формируется за счет собственных средств Организатора.

5.2. Размеры вознаграждений финалистам каждой возрастной группы:

1-е место – iPhone X

2-е место – планшет Apple iPad Pro

3-е место – Apple Watch Series 4

5.3. Участникам Олимпиады, вошедшим в число полуфиналистов, вручаются Дипломы полуфиналистов. Участникам Олимпиады, вошедшим в число финалистов, вручаются Дипломы финалистов. Победителю вручается Диплом победителя Олимпиады.

5.4. Все финалисты Олимпиады автоматически попадают в финал (в число 15 сильнейших) офлайн-Олимпиады IQ Battle 2019, которая состоится осенью 2019 г.

5.5. Приглашение на офлайн-Олимпиаду IQ Battle 2019 получают все зарегистрированные участники.

5.6. Спонсорами Олимпиады могут стать организации и частные лица, поддерживающие цели, задачи Олимпиады и принимающие участие в ее финансировании, организации и проведении, а также учредившие собственные призы победителям. Спонсорами Олимпиады может предусматриваться система специальных и поощрительных премий, а также других форм поддержки. Организации и лица, учредившие поощрительные и специальные премии, выплачивают их из своих средств самостоятельно.

5.7. С момента получения подарка, стоимостью более 4 000 рублей, законный представитель Участника Олимпиады, несет ответственность за уплату обязательных налогов и сборов (ст. 224 НК РФ).

6. ОРГАНИЗАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОЛИМПИАДЫ

6.1. Для координации работы по организации и проведению Олимпиады создается **организационный комитет (оргкомитет) Олимпиады**.

6.1.1. Предметом деятельности Оргкомитета является решение организационных вопросов, направленных на реализацию целей Олимпиады, в том числе документационное, техническое, информационное и иное обеспечение проведения мероприятия.

6.1.2. В состав Оргкомитета входят методисты, авторы заданий, специалисты по информационному сопровождению и взаимодействию с Участниками, спонсорами и иными лицами.

6.1.3. Оргкомитет Олимпиады выполняет следующие функции:

- распространяет информацию о проведении Олимпиады;
- своевременно информирует о дате, месте и времени проведения Олимпиады;
- определяет состав разработчиков заданий;
- обеспечивает непосредственное проведение Олимпиады;
- формирует специальную комиссию для оценки результатов Участников Олимпиады;
- обеспечивает конфиденциальность заданий до начала Олимпиады;
- награждает победителей и призеров Олимпиады;
- публикует решения олимпиадных заданий;
- рассматривает спорные ситуации.

6.1.4. **Специальная комиссия** (из числа Педагогов Школы IQ007) осуществляют:

- проверку и оценивание результатов выполненных Участниками заданий;
- на основе проведенной оценки результатов выполнения заданий принимают решение по определению победителей и призеров Олимпиады;
- осуществляют иные функции.

Информация об итогах Олимпиады, а также информация с правильными ответами на задания Олимпиады, является открытой и размещается на сайте iqbattle007.com

7. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОЛИМПИАДЫ

7.1. Олимпиада проводится с использованием программы ProctorEdu.

7.2. Контроль за выполнением заданий Олимпиады осуществляет **Проктор**, который будет иметь возможность в режиме онлайн общаться с Участником, уточнять его возраст, задавать иные вопросы.

7.3. Для корректной работы алгоритмов программы ProctorEdu Участник должен обеспечить выполнение следующих условий и требований:

- Участник дает свое согласие на аудио- и видеозапись и последующее хранение процесса выполнения заданий Олимпиады;

- Веб-камера Участника должна быть установлена строго перед лицом, не допускается установка камеры сбоку;

- Голова Участника должна полностью помещаться в кадр, не допускается частичный или полный уход из поля видимости камеры;

- Лицо Участника должно находиться в центре области обзора веб-камеры и занимать не менее 10% захватываемого камерой пространства на протяжении всего сеанса;

- Лицо Участника должно быть освещено равномерно, источник освещения не должен быть направлен в камеру или освещать только одну половину лица;

- Волосы, одежда, руки или что-либо другое не должно закрывать область лица Участника;

- В комнате, где находится Участник, не должны находиться другие лица;

- На фоне не должно быть голосов или шума, задания выполняются в полной тишине;

- Выполнение заданий осуществляется в браузере Google Chrome, окно которого должно быть развернуто на весь экран, нельзя переключаться на другие приложения (включая другие браузеры) или сворачивать браузер, нельзя открывать сторонние вкладки (страницы);

- На компьютере Участника должны быть отключены все программы, использующие веб-камеру, кроме браузера;

- Участникам запрещается записывать каким-либо образом материалы и содержимое заданий Олимпиады, а также передавать данную информацию третьим лицам;

- Участникам запрещается пользоваться звуковыми, визуальными либо иными подсказками;

- Во время Олимпиады Участникам запрещается покидать свое место;

- В случае обнаружения попытки обмануть систему или Проктора, результаты Участника аннулируются.

7.4. Сеанс может быть завершен Участником самостоятельно либо автоматически после окончания отведенного времени. Все аудио-, видео-, текстовые сообщения вместе с вложениями и зафиксированные процессы выполнения Участником заданий сохраняются в системе и привязываются к протоколу сеанса.

7.5. При завершении сеанса Проктор выставляет оценку доверия к результатам экзамена, включающую такие показатели, как: переключен фокус на стороннее приложение или вкладку браузера; окно браузера не развернуто на весь экран; подключен дополнительный монитор; нет видео с экрана; веб-камера отключена; нет лица или Участник не смотрит в камеру; несколько лиц перед камерой; неопознанное лицо перед камерой; нетипичный клавиатурный почерк; микрофон отключен или низкая громкость; разговор или шум на фоне; отсутствие испытуемого в сеансе.

Уровни оценки: от 0% до 100%.

Если нарушений во время сеанса не было, Проктор выносит положительное заключение и подтверждает результаты сеанса.

7.6. Проктор имеет право прервать сеанс в случае обнаружения нарушений Участником регламента выполнения заданий Олимпиады. В этом случае процесс выполнения Участником заданий Олимпиады останавливается, а его результаты аннулируются.